

Modulo Beholder Mes 4.0

Il modulo Beholder è la soluzione MES (Manufacturing Execution System) che consente di mettere in connessione i propri sistemi di produzione col proprio gestionale nell'ottica di una progressiva digitalizzazione della produzione aziendale.



Industria 4.0 e agevolazioni

Grazie a Beholder è possibile digitalizzare i processi produttivi secondo gli standard dell'industria 4.0, migliorando di conseguenza le performance aziendali e permettendo di accedere alle interessanti agevolazioni fiscali a cui dà diritto questo processo

Integrazione con Business Cube

Il software va ad arricchire le già potenti funzionalità di gestione della produzione presenti su Business Cube, garantendo la fluidità dell'esperienza utente

Scalabilità del sistema

Beholder permette di gestire il flusso di lavoro sia tramite desktop che tramite web, per mezzo di un'app realizzata con tecnologia responsive che ne consente l'utilizzo su qualunque dispositivo dotato di browser web, consentendo quindi al sistema di scalare a seconda delle necessità

Principali funzionalità

- Amministrazione avanzata degli ordini di lavoro provenienti da Business Cube
- Gestione degli avanzamenti di produzione attraverso l'utilizzo sistemi mobile (palmari, tablet, smartphone)
- Capacità di monitorare in realtime l'andamento dei flussi produttivi tramite l'intuitiva interfaccia di gestione
- Possibilità, in qualunque momento, di avere un feedback sullo stato attuale dei centri di lavoro (attrezzaggio, lavorazione, fermo macchina ecc.)
- Monitoraggio in tempo reale delle operazioni svolte dagli operatori
- Gestione qualifiche e permessi operatori con possibilità di imporre restrizioni all'uso dei centri di lavoro
- Gestione linee di produzione con configurazione catena sequenziale delle risorse
- Impostazione coda lavorazioni per facilitare l'organizzazione del lavoro degli operatori
- Semplici dashboard per il monitoraggio dello stato dell'officina, dei centri di lavoro, ecc.
- Controllo efficienza e costificazione
- DMS per gestione manutenzione